EXERCICIO FIXAÇÃO: UNIDADE 11

Crie um projeto ou uma pasta **problemas**

1. Na pasta **problemas**, crie um arquivo chamado **AcharMaiorMenorElemento.cs**. Implemente um programa em C#.
2. Na pasta **problemas**, crie um arquivo chamado **SomaElementos.cs**. Implemente um programa em C#.
3. Na pasta **problemas**, crie um arquivo chamado **MediaElementos.c**s. Implemente um programa em C#.
4. Na pasta **problemas**, crie um arquivo chamado **TrocaElementos.c**s. Implemente um programa em C#.
5. Na pasta **problemas**, crie um arquivo chamado **OrdenarElementos.cs**. Implemente um programa em C#.